

# RECURSOS CLAVE

## Recursos humanos

-Diseñadores (identidad visual de la app)

- Programadores (desarrollo y mantenimiento de la app)

-Personal para la gestión de la aplicación

-Orientadores  
-Docentes  
-Estudiantes } Para aconsejar u ayudar a los nuestros clientes



## Recursos intelectuales

-Marca y nombre del proyecto

-Derechos de autor

-Bases de datos ,algoritmos ,software ,apps

-Material educativo , metodologías ,manuales

-Diseños , identidades visuales

-Contenidos (textos ,videos ,imágenes originales)



## Recursos físicos

-Alquilar espacios para poder impartir las charlas

-Empresas que colaboren con nosotros para que nuestros clientes puedan llevar a cabo sus prácticas.

-Equipos y máquinas (ordenadores)

-Especies coworking (talleres o encuentros con profesionales)



## Recursos financieros

-Presupuesto para costes mensuales

-Préstamos bancarios pequeños, Créditos o Subvenciones para iniciar la actividad

-Ahorros

-Reservas para imprevistos

-Becas o patrocinios de empresas interesadas en captar el talento joven

-Financiación educativa

