

# **SOCIEDADES CLAVE**

**Proveedores tecnológicos y de IA:** servicios en la nube y plataformas de inteligencia artificial que permiten el funcionamiento, análisis de datos y escalabilidad de la app.

**Entrenadores personales y expertos en salud:** profesionales que diseñan y validan los planes de entrenamiento para garantizar su eficacia y seguridad.

**Proveedores de contenido fitness:** bases de datos de ejercicios, rutinas y material educativo relacionados con el deporte y el bienestar.

**Empresas de dispositivos wearables:** integración con relojes inteligentes y pulseras deportivas para recoger datos del usuario y personalizar el entrenamiento.

**Pasarelas de pago:** gestión segura de suscripciones y pagos dentro de la aplicación.

**Plataformas de distribución y marketing:** App Store, Google Play y socios de marketing digital para la difusión y captación de usuarios.