



# SmartThrow

The Sullivans



## Presentación



“SmartThrow” es un proyecto que busca integrar dispositivos IoT (Internet de las cosas) en las papeleras de las empresas para incentivar el reciclaje a través de la gamificación.

El nombre encapsula la definición del proyecto, hacemos que las papeleras se vuelvan “inteligentes” para poder detectar los desechos arrojados a ellas y le añadimos el componente lúdico para incentivar que la gente las use de forma correcta.

Se trata de un proyecto transversal que, además de optar al premio StartInnova, también opta a:

1. Premio especial UNIR (Desarrollo Sostenible): Porque nuestro sistema impacta directa o indirectamente en los ODS 11 (Comunidades sostenibles), 9 (Innovación e infraestructuras) y 4 (Educación sostenible a través de la gamificación), mejorando el entorno urbano y la conciencia ambiental.
2. Premio especial Caja Rural de Navarra: Porque utilizamos la digitalización para la mejora de eficiencia de procesos. Transformamos la gestión de residuos mediante IoT (Internet de las Cosas), optimizando recursos y modernizando un servicio tradicional.