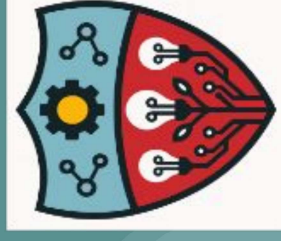


FUENTES DE INGRESO

Se cobra una cuota media de 120€ por jugador y campus, con grupos de 40–60 participantes. El precio es coherente con el mercado y el valor ofrecido.



VIABILIDAD ECONOMICA

El capital inicial es reducido. Con una ocupación mínima del 60% se alcanza el punto de equilibrio, lo que hace el proyecto sostenible.



CIERRE Y VISIÓN DE FUTURO



En 3–5 años el campus aspira a consolidarse a nivel autonómico, ampliar sedes y crear una metodología propia escalable.

Este proyecto nace para resolver un problema real con una solución viable, innovadora y con impacto positivo en la sociedad

