

Actividades clave:

Para que este proyecto funcione, hay que diferenciar bien qué hacemos nosotros y qué podemos dejar en manos de otras empresas.

Lo que Sí debemos hacer nosotros (**no se puede externalizar**)

1. **La aplicación y sus reglas:** Que funcione bien, que respete el límite de 2 horas al día, que verifique la tarjeta ciudadana y cobre los 10€. Esto es el corazón del sistema y no se puede ceder.
2. **La inclusividad:** Diseñar actividades que junten a gente diversa (mixto, diferentes edades) y vigilar que se cumpla el espíritu de comunidad.
3. **El contacto con los usuarios:** Escuchar sus sugerencias y gestionar la comunicación directa con los que usan el campo.

Lo que **Sí se puede externalizar** (contratar a otras empresas)

1. **Limpieza y seguridad:** Limpiar vestuarios y vigilar el campo cuando esté cerrado.
2. **Soporte técnico avanzado:** Si hay problemas graves con los servidores o la seguridad digital.
3. **Publicidad concreta:** Realizar campañas o gestionar redes sociales, siguiendo nuestras instrucciones.