

## PROPOSICIÓN DE VALOR

Vivimos en una sociedad cada vez más digitalizada, donde los videojuegos forman parte del día a día de niños y jóvenes. Nuestra empresa aprovechando este contexto va a dar un paso mas que el simple entretenimiento, vamos a buscar que los videojuegos sean educativos.

**TinyBrain** nace con el objetivo de cambiar esta realidad, ofreciendo un **videojuego educativo** que mejora la resolución de diferentes problemas de una forma divertida e interactiva.

TinyBrain combina aprendizaje y juego, estimulando los conocimientos. Nosotros buscamos demostrar que aprender no tiene por qué ser aburrido y que la educación puede integrarse perfectamente con las nuevas aficiones. Al facilitar el aprendizaje a través del juego, ayudamos tanto a estudiantes como a centros educativos y familias a optimizar el tiempo de estudio más efectivamente.

Además, TinyBrain contribuye positivamente a la **economía digital**, apoyando a pequeñas y grandes empresas del sector educativo y tecnológico, fomentando la innovación y la competitividad entre desarrolladores de contenido educativo.

En conclusión, **TinyBrain es un proyecto que nace para mejorar la forma de aprender**, las cosas cambian según el desarrollo tecnológico ,así conseguiremos demostrar lo que se puede hacer, con un cerebro pequeño pero grandes ideas.