

4. SOCIEDADES CLAVE

Para el desarrollo y funcionamiento del proyecto es fundamental la colaboración con diversos agentes clave. En primer lugar, las administraciones públicas y ayuntamientos juegan un papel relevante, tanto por su posible apoyo institucional como por la concesión de subvenciones relacionadas con proyectos culturales y ecológicos. Estas entidades aportan legitimidad al proyecto y facilitan su integración en el entorno local.

Asimismo, son socios clave las compañías aseguradoras, que permiten cubrir posibles daños o incidencias sobre los objetos depositados, garantizando la seguridad del servicio. También resultan esenciales los proveedores tecnológicos encargados del desarrollo y mantenimiento de la plataforma digital, que gestionará el registro de socios, el control de objetos y las comunicaciones con los clientes.

Por último, asociaciones culturales, educativas y medioambientales pueden colaborar en la promoción del proyecto y en la cesión o recomendación de objetos, reforzando el carácter social y cultural de la empresa. La prioridad de estos agentes se establece en función de su impacto directo en la viabilidad del negocio, siendo clave la administración pública y los proveedores tecnológicos en una primera fase.