

## 4. SOCIEDADES CLAVE

Necesitamos varias personas y empresas que nos ayuden con los siguientes puntos:

- Empresas que venden videojuegos y consolas, como Xbox y PlayStation.
- Empresas que crean videojuegos, como Ubisoft.
- Proveedores de figuras y productos gamer, que traen las figuras y el merchandising.
- Empresas que venden ordenadores y accesorios, para montar el cyber.
- Redes sociales, para dar a conocer la tienda y los eventos.

**Xbox y PlayStation:** Permitirán vender consolas, juegos y accesorios.

**Ubisoft:** Desarrolladora de videojuegos, puede ayudar con eventos o torneos.

**Proveedores de objetos colecciónables:** Traen merchandising colecciónable de videojuegos.

**Proveedores de ordenadores:** Sirven para tener PCs y consolas en el cyber.

**Redes sociales:** Ayudan a que la gente conozca la tienda y los eventos.