

ESTRUCTURA DE COSTES

PATRIMONIO VIVO

VICTORIA GIL, ANA LIDIA PAINO,
ALVARO GARCIA, ALEJANDRO
GARCIA



La estructura de costes del proyecto refleja su carácter tecnológico y de contenidos. Los principales costes corresponden al desarrollo y mantenimiento de la app y la web, incluyendo mejoras de IA y realidad aumentada. A estos se suman los costes de infraestructura tecnológica, servidores y licencias. El personal representa uno de los bloques de gasto más relevantes, junto con el marketing y la comunicación digital. Finalmente, se incluyen gastos administrativos, legales, producción de contenidos y soporte técnico. Desarrollo y mantenimiento de la app y la web. Infraestructura tecnológica (servidores, licencias, IA, RA). Personal (desarrollo, contenidos, gestión y marketing). Marketing y comunicación digital. Gastos administrativos y legales. Producción de contenidos culturales y audiovisuales. Soporte técnico y atención al cliente.

