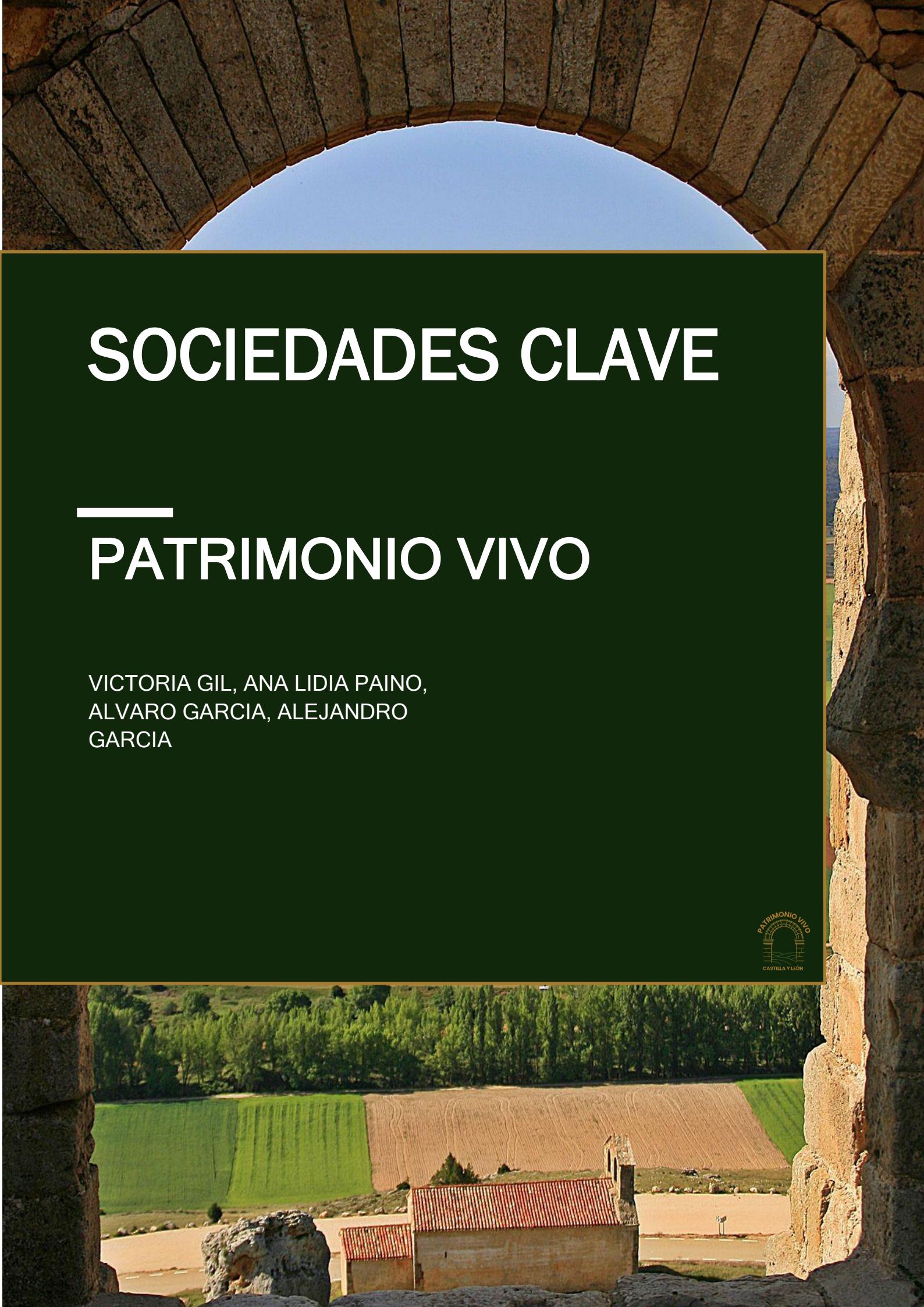


# SOCIEDADES CLAVE

---

## PATRIMONIO VIVO

VICTORIA GIL, ANA LIDIA PAINO,  
ALVARO GARCIA, ALEJANDRO  
GARCIA



Las sociedades clave de PATRIMONIO VIVO incluyen tanto entidades públicas como privadas que resultan fundamentales para el desarrollo, legitimación y escalabilidad del proyecto.

Los ayuntamientos y diputaciones provinciales actúan como socios estratégicos, aportando acceso al patrimonio local, apoyo institucional y difusión. La Junta de Castilla y León desempeña un papel clave como impulsora del turismo sostenible, la digitalización y la lucha contra la despoblación.

Las asociaciones culturales y rurales contribuyen con conocimiento del territorio y participación ciudadana. Los negocios locales se integran como proveedores de experiencias y servicios, generando un ecosistema económico local.

Finalmente, las empresas tecnológicas especializadas en desarrollo de software, IA y realidad aumentada son socios esenciales para garantizar la calidad técnica y la innovación continua del proyecto.

- \* Ayuntamientos y diputaciones provinciales de Castilla y León.
- \* Junta de Castilla y León (Consejerías de Turismo, Cultura y Reto Demográfico).
- \* Asociaciones culturales y rurales.
- \* Negocios locales (hostelería, artesanía, ocio, guías turísticos).
- \* Empresas tecnológicas (desarrollo de IA, realidad aumentada y sistemas de pago).
- \* Oficinas de turismo y entidades de promoción regional.

