

SOCIEDADES CLAVE

1

Residencias de ancianos



Nos ayuda a encontrar personas mayores interesadas en participar, organizar mini clases para enseñar los pasos básicos de cómo utilizar un dispositivo electrónico.

2

Colegios, institutos y universidades

Motivar a los jóvenes voluntarios a unirse al proyecto, para así fomentar el aprendizaje social y la empatía.



3

Profesores informáticos

Profesores que acudan a las residencias para así dar clases básicas sobre cómo utilizar el dispositivo electrónico.



4

Técnicos

En el caso de que hay algún problema en la web o les pasa algo a los ancianos puede acudir un técnico a la residencia para solucionar el problema.

