

## **PRESENTACIÓN DEL PROYECTO**

El nombre de nuestro proyecto es ECOA, una aplicación que gracias a asistir a charlas y actividades puedes conseguir puntos y premios. Este nombre ha sido diseñado para reflejar de manera sencilla y directa la esencia de nuestra propuesta.

La palabra se construye a partir de dos conceptos que definen el propósito de nuestra aplicación. Por un lado, las tres primeras letras forman la palabra 'ECO', lo cual se relaciona con lo ecológico, el cuidado del medio ambiente y el respeto por nuestro entorno natural. Por otro lado, la letra final 'A' representa la acción, específicamente las actividades prácticas que los usuarios realizan y su conexión directa con los Objetivos de Desarrollo Sostenible.

Al elegir este nombre, queremos transmitir nuestra idea ecológica, sugiriendo que cada pequeña acción que una persona realiza al asistir a una charla o participar en una actividad no se queda en el vacío, sino que tiene un impacto positivo que se expande por toda la sociedad. Queremos que el usuario sienta que su participación genera un acto positivo con un cambio real, transformando el aprendizaje en beneficios tangibles tanto para el planeta como para ellos mismos a través del sistema de gamificación.

Además, al ser una palabra breve, resulta sencilla de pronunciar, recordar e identificar en el mundo digital, eliminando cualquier sensación de que la sostenibilidad es algo complicado o aburrido. Finalmente, el nombre resume nuestra misión principal: convertir la conciencia ecológica en un movimiento de participación ciudadana donde aprender que actuar por el futuro tiene su recompensa.