

Actividades Clave

El primer paso y el más importante es conseguir que la **tecnología** funcione. Esto significa dedicar **tiempo** y **esfuerzo** a diseñar una máquina que hoy no existe; un equipo capaz de congelar la uva con total precisión sin estropearla. No se trata solo de construir un **aparato**, sino de trabajar con ingenieros para asegurar que esa **tecnología** sea fácil de usar, **resistente** y que realmente haga lo que buscamos: darnos el control sobre el clima para que el vino sea siempre excelente.

Una vez que la **máquina** está lista, nuestro trabajo se traslada al campo. Vamos a colaborar con **bodegas** de toda la vida para probar el invento en sus **propios viñedos**. Esta parte es fundamental porque nos permite aprender de los que más saben de uvas y ajustar la **máquina** según lo que ocurra en el mundo real. Es el momento de comprobar que el proceso es limpio, que la uva responde bien y que el vino esté con la calidad que estamos buscando.

Con las pruebas superadas, nos centramos en hacer realidad el **producto**. Esto implica **producir** las primeras botellas con mucho cuidado, vigilando todos los detalles para que la **calidad** sea siempre la misma. En esta etapa también nos encargamos de que todo esté en regla: desde registrar nuestra marca e **invento** para que nadie nos copie, hasta elegir un diseño de botella que sea bonito y que cuente nuestra historia. Es la fase en la que el proyecto deja de ser una idea **técnica** para convertirse en un **objeto de lujo**.

Por último, haremos que la gente nos conozca y **confíe** en nosotros. No solo vendemos vino, sino una nueva forma de entender el campo. Organizaremos **catas, eventos y usaremos internet** para explicar por qué nuestro vino es diferente y por qué la **tecnología** es una buena noticia para la agricultura. Estaremos muy atentos a lo que digan los primeros clientes para mejorar poco a poco y asegurarnos de que el negocio no solo funciona, sino que crece y se convierte en un referente.



*Utilización de la inteligencia artificial para la creación de las imágenes presentadas.