

RECURSOS CLAVE

¿Que son los recursos claves?

Los recursos clave son todas aquellas cosas fundamentales que una empresa necesita para poder llevar a cabo su actividad y que su modelo de negocio funcione correctamente. Son, básicamente, las cosas sin las cuales el negocio no podría existir ni ofrecer lo que promete a sus clientes.

Estos recursos pueden ser de distintos tipos. Por un lado, están los recursos humanos, como los trabajadores, socios o personas con conocimientos específicos que hacen posible el funcionamiento del negocio. Por otro lado, están los recursos físicos, como el local, la maquinaria, las herramientas o los materiales necesarios para producir o prestar el servicio. También son muy importantes los recursos económicos, es decir, el dinero o la inversión que permite pagar gastos y crecer. Además, existen los recursos intelectuales, como la marca, la tecnología, las ideas, la experiencia o el conocimiento que diferencia al negocio de los demás.

En definitiva, los recursos clave representan la base del negocio, aquello que lo sostiene y le permite cumplir sus objetivos. Si alguno de estos recursos falla, el funcionamiento de la empresa se verá afectado.

Recursos clave Edubot

- **Robot físico EduBot**, pequeño y seguro, diseñado para colocarse en la mesa del estudiante y usarse en casa.
- **Inteligencia artificial avanzada**, capaz de aprender del comportamiento del estudiante y adaptarse a su forma de estudiar.
- **Software educativo propio**, donde se incluyen ejercicios, actividades, juegos y exámenes de prueba.
- **Contenidos educativos**, organizados por materias y niveles, adaptados al currículo escolar.
- **Sistema de análisis del aprendizaje**, que detecta los puntos fuertes y débiles de cada estudiante.
- **Conectividad a internet**, necesaria para actualizaciones, mejoras del sistema y acceso a nuevos contenidos.
- **Hardware interno**, como sensores, micrófono y pantalla, para interactuar con el estudiante.
- **Diseño y experiencia de usuario**, para que EduBot sea fácil y agradable de usar.
- **Equipo humano**, formado por programadores, diseñadores y personas con conocimientos educativos.

- **Tiempo y recursos económicos**, necesarios para el desarrollo, mantenimiento y mejora continua del proyecto.



imagen creada con IA