



# ACTIVIDADES CLAVE

¿Qué actividades son imprescindibles para que la app funcione?

- **Desarrollo y mantenimiento de la app (actividad principal)**

- Es la base del proyecto. La app debe funcionar correctamente para permitir el registro de usuarios, mostrar estadísticas, desbloquear niveles, eliminar anuncios y ofrecer una buena experiencia de uso. Sin una app estable, el resto del proyecto no funcionaría. para eso se encargara Galy.

- **Creación de entrenamientos y contenidos personalizados**

- Se diseñan rutinas deportivas, clases por videollamada y revisiones de técnica adaptadas a los objetivos de cada usuario. Esta actividad aporta valor añadido y diferencia la app de otras plataformas deportivas y para que se cumpla bien lo ara Mahnoor

- **Gestión de la comunidad deportiva**

- La app permite que los usuarios se conecten entre sí, se junten para hacer deporte y participen en actividades grupales. Esto aumenta la motivación, la constancia y el uso continuo de la plataforma. Para completar esta sección lo ara Melissa

- **Asesoramiento nutricional y seguimiento del progreso**

- Se ofrecen recomendaciones nutricionales personalizadas y un seguimiento del rendimiento físico, ayudando a los usuarios a mejorar resultados de forma segura y controlada. Para esto contrataremos una Nutricista

- **Gestión de suscripciones y servicios premium**

- Control del acceso a contenido exclusivo, entrenador personal, seguro deportivo, descuentos en productos y beneficios adicionales según el tipo de suscripción. Esta area lo controlara Melissa.

# ACTIVIDADES CLAVE

¿Cómo se llevan a cabo estas actividades?

- **Actividad de Plataforma o Red (la más importante)**

- La app actúa como una plataforma digital que conecta usuarios, entrenadores y nutricionistas. Permite compartir información, organizar entrenamientos y centralizar todos los servicios en un mismo espacio.

- **Actividad de Producción (know-how propio)**

- Incluye el diseño de los entrenamientos, la personalización según objetivos, la creación de estadísticas y el sistema de niveles. Este conocimiento es propio del proyecto y no se puede delegar, ya que define la identidad de la app.

- **Actividad de Solución de problemas**

- Se ofrece asesoría personalizada, adaptación de planes de entrenamiento, revisión de técnica y atención a las necesidades específicas de cada usuario.

- **Actividades externalizadas**

- Aunque el funcionamiento principal es interno, se contrata a entrenadores profesionales, nutricionistas y se establecen acuerdos con marcas deportivas para ofrecer descuentos y productos.