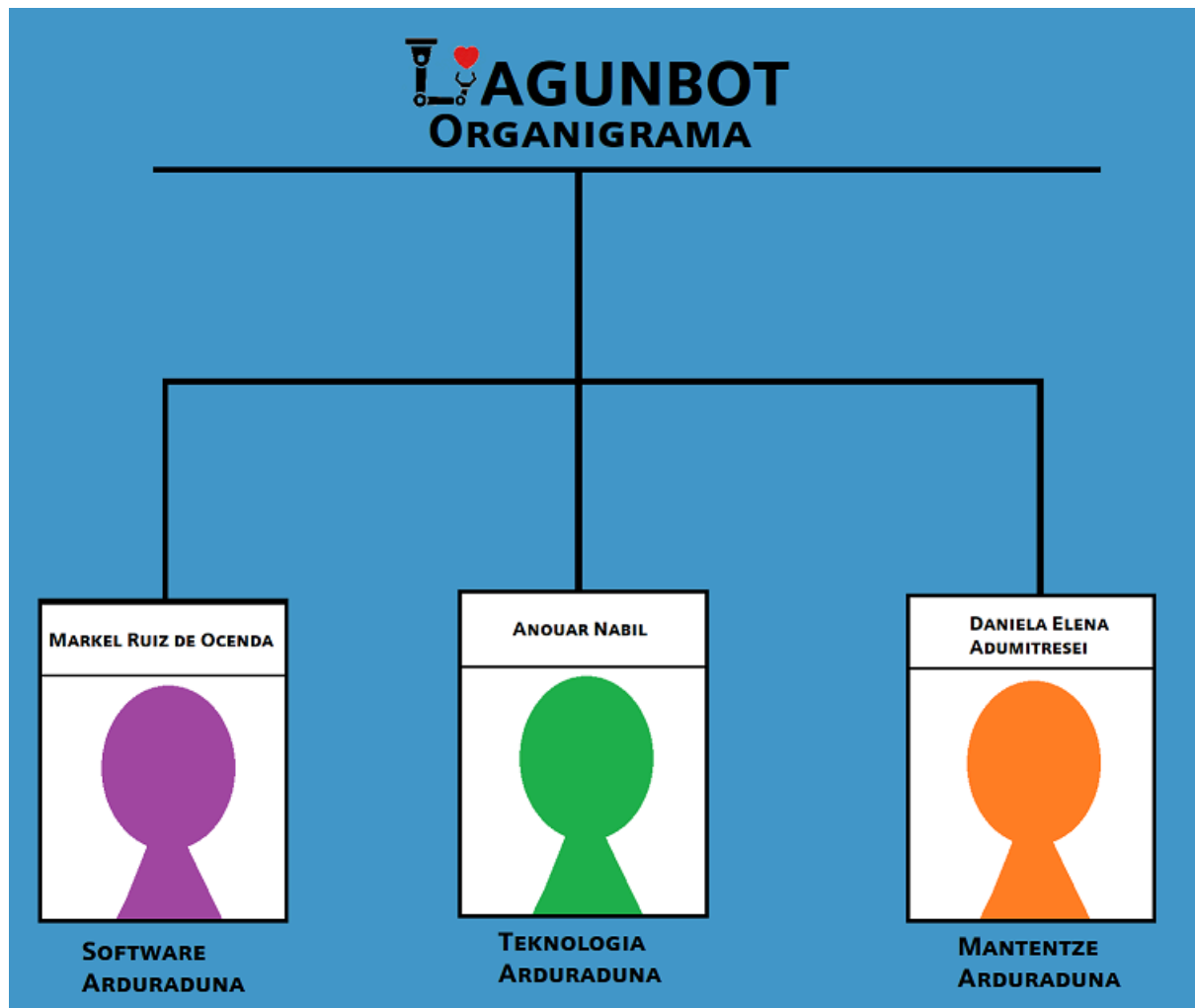


Baliabide garrantzitsuak

Proiektu hau aurrera eramateko **baliabide fisikoak** ezinbestekoak dira. Robotaren besoaren egitura mekanikoa, osagai elektronikoak eta laborategi egokia behar ditugu prototipoak sortu eta probak egiteko. Horrez gain, 3D inprimagailu industrial baten erabilera oso garrantzitsua izango da. Hasieran, kostuak kontrolatzeko eta malgutasun handiagoa izateko, egokiena iruditzen zait inprimagailua alokatzea. Hala ere, proiektua eskalatzean eta ekoizpen handiagoa behar denean, erosketa egitea izango litzateke aukera logikoena, autonomia handiagoa emango ligukeelako.

Baliabide intangibleak ere funtsezkoak dira. Kontrol-softwarea da robotaren bihotza, eta diseinu-liburutegiak berrikuntza eta berrerabilpena errazten ditu. Marka eta webgunea gure identitatea eta merkatuan presentzia bermatzeko tresna nagusiak dira. Gainera, kontrol-softwarearen algoritmo terapeutiko nagusia babesteko patente-eskaera erregistratzea ezinbestekoa da. Espainian patente baten kostua normalean 700 eta 1.200 euro artean dago, tasak eta abokatuen gastuak barne. Nazioarteko babesak kostua asko handitzen du, 5.000 eta 10.000 euro artean izan daiteke eskualdearen arabera. Horregatik, lehenik Espainian erregistratzea gomendagarria da, eta ondoren Europar Batasunean eta nazioartean zabaltzea.

Giza baliabideei dagokienez, talde multidiziplinarra beharrezkoa da. Ingeniari mekaniko bi beharko lirateke besoaren egitura diseinatzeko eta optimizatzeko, eta ingeniari elektroniko bi hardwarea eta zirkuituak garatzeko. Software garatzaile hiru izango lirateke kontrol-softwarea eta interfazeak sortzeko arduradunak. Lan-terapeuta bi behar dira algoritmo terapeutikoaren balidazioa eta aplikazioa bermatzeko, eta bezeroarentzako arreta bi pertsonak kudeatuko dute erabiltzaileen laguntza eta feedbacka jasotzeko. Azkenik, salmenta eta marketin arloko pertsona espezializatu bat kontratatu beharko litzateke merkaturatzea eta marka posizionamendua indartzeko. Guztira, hasierako fasean hamabi pertsona beharko lirateke, eta eskalatze fasean salmenta eta marketin taldea handitu beharko litzateke.



Laburbilduz, proiektuaren lehen fasean gomendagarria da 3D inprimagailua alokatzea, patentea Espainian erregistratzea eta hamabi pertsonako taldearekin abiaraztea. Eskalatze fasean, berriz, inprimagailua erosi, patentea nazioartean hedatu eta salmenta eta marketin taldea handitu beharko da. Azken finean, baliabide fisiko, intangible eta giza baliabideak elkarlanean aritzea izango da balioa sortzeko giltza.

Baliabide ekonomikoa: Enpresa abiarazteko dirua behar dugu. Lortzeko gure aurrezkiak, familiak eta lagunak erabil ditzakegu, edo mailegu bat eskatu beharko dugu.