

Relaciones con los clientes

¿Cuáles son los principales socios y proveedores que necesitáis para que vuestro proyecto funcione?

Los principales socios y proveedores serían los siguientes:

1. Proveedores de simuladores y hardware de simracing
(volantes, pedales, cockpits, pantallas, PCs gaming, sistemas de movimiento)
2. Proveedores de software y licencias de simulación
(iRacing, Assetto Corsa, Assetto Corsa Competizione, rFactor, etc.)
3. Kartings, circuitos y escuelas de pilotos
Para colaboración y captación de pilotos reales y amateurs.
4. Empresas de eventos y ocio
Para organización de eventos corporativos, competiciones y actividades grupales.
5. Hoteles, agencias de turismo y plataformas de experiencias
Para atraer turistas y visitantes.
6. Servicios técnicos y mantenimiento informático
Reparación, actualizaciones y soporte técnico.
7. Servicios profesionales externos
Marketing digital, gestoría, asesoría legal y contable.

¿Por qué son importantes para nosotros?

Todo proveedor y socio es importante para nosotros, ya que garantizan la calidad de la experiencia: el hardware y software así como, definen el realismo y la inmersión del simracing.

Por otro lado aseguran el correcto funcionamiento del negocio: mantenimiento y soporte evitan paradas y problemas técnicos, también nos permiten atraer clientes clave: kartings, escuelas y hoteles actúan como canal directo hacia pilotos reales, grupos y turistas.

Aumentan la visibilidad y credibilidad del proyecto: colaborar con entidades del mundo del motor refuerza la confianza del cliente y nos facilita el crecimiento y la diversificación: eventos, turismo y competiciones amplían las fuentes de ingreso.

Adrián, Aimar, Edwar, Sidi
2CC2
2025-2026