

1. Descripción del producto o servicio

Everdea es una aplicación que gamifica el voluntariado ecológico y social mediante acciones medibles, más concretamente mediante actividades que los usuarios pueden realizar. Obtienen puntos como recompensa, que pueden canjear por diferentes productos. La inexistencia de un servicio con estas características en el mercado fue lo que originó la idea.

La aplicación funciona como un directorio de actividades de voluntariado social y medioambiental, los usuarios pueden escoger una actividad. Posteriormente un responsable presencial valida su participación. Cuando el usuario marca las actividades como completadas los puntos se entregan.

Como decíamos, no existe nada parecido en el mercado. Los usuarios pueden colaborar en experiencias de voluntariado y la posibilidad de ganar premios es una forma muy eficaz de motivarlos; las entidades colaboradoras, por su parte, pueden hacerse más conocidas mediante su apoyo a iniciativas socio-ecológicas como la nuestra.

Una idea así no funciona sin personas voluntarias, pero tampoco sin entidades colaboradoras. Éstas serían empresas interesadas en patrocinar la aplicación, pero también ONGs, centros educativos y personas vinculadas al trabajo social, entre otros. De esta forma, las empresas y organizaciones colaboradoras pueden beneficiarse ganando clientes potenciales que canjearían los puntos obtenidos a cambio de diferentes premios. Los centros educativos y ONGs podrían llevar a cabo diferentes programas para poder concienciar a la ciudadanía, reforzando su papel.

Esta propuesta no está exenta de retos que superar para que tenga éxito. Para que la idea funcione los usuarios deben de querer colaborar en actividades de voluntariado social y ecológico, y el hecho de dedicar tiempo a otras personas requiere un cambio de actitud profundo.

La aplicación transforma la acción individual en un resultado colectivo. La aplicación permite a los usuarios ver su impacto acumulado de forma clara (por ejemplo, kilogramos de residuos recogidos, horas dedicadas a comunidades o el número de árboles plantados). Esta cuantificación otorga un sentido de propósito mayor al vincular directamente su contribución personal con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).

El uso de verificación por parte del responsable presencial garantiza la seriedad y autenticidad de la participación en las actividades. Esto es esencial tanto para las empresas con programas de Responsabilidad Social Corporativa (RSC), que requieren datos verificables para sus memorias de sostenibilidad, como para las ONGs, que deben reportar la actividad y el alcance de sus voluntarios.

2. Resumen

No existen en el mercado aplicaciones que reúnan actividades de voluntariado y que además gamifiquen dichas actividades. Everdea nace para llenar este nicho de mercado mediante un servicio gratuito que ofrece puntos canjeables por premios, fomentando la colaboración ciudadana. Además, las empresas y organizaciones colaboradoras pueden beneficiarse ganando clientes potenciales que canjearían los puntos obtenidos a cambio de diferentes premios. Los centros educativos y ONGs podrían llevar a cabo diferentes programas para poder concienciar a la ciudadanía, reforzando su papel.