

# **RECURSOS CLAVE**

Everdea se apoya en un conjunto de recursos humanos, materiales, intangibles y financieros que permiten desarrollar y mantener la aplicación, establecer alianzas y ofrecer una propuesta de valor sólida. Al tratarse de un proyecto digital, los recursos más relevantes son el equipo, la tecnología y la propiedad intelectual.

## **1. Recursos Humanos**

### **Promotores**

Los promotores contamos con experiencia en ámbitos tecnológicos, gestión de proyectos y actividades sociales siendo alumnos del grado superior de Desarrollo de aplicaciones multiplataforma. Aunque no todos provenimos del sector del voluntariado, sí tenemos conocimientos en desarrollo digital, comunicación y coordinación. Nuestra motivación principal es cubrir la falta de herramientas que centralicen el voluntariado y aportar una solución con impacto social y ambiental. Algunos miembros hemos participado en proyectos previos, lo que aporta visión emprendedora.

### **Equipo Humano Necesario**

En la fase inicial se requieren perfiles de desarrollo (backend, frontend y mobile), diseño UX/UI y marketing digital que somos capaces de cubrir por nosotros mismos. Más adelante, será necesario incorporar soporte técnico, un responsable de alianzas con ONGs y empresas, y un perfil comercial B2B en caso de imaginar el proyecto en su forma más sofisticada y ambiciosa, pero son perfiles que el grupo actual es capaz de soportar.

La captación se realizaría mediante redes profesionales, contactos y colaboraciones educativas. El compromiso se fomentará con participación en decisiones, flexibilidad y posibles incentivos ligados al crecimiento.

Las funciones abarcan desarrollo y mantenimiento de la app, diseño, soporte, validación de actividades, comunicación y gestión de alianzas.

## **2. Recursos Materiales (Inmovilizado Material)**

Los recursos materiales son mínimos: equipos informáticos, dispositivos móviles para pruebas y licencias de software. Se utilizan en el desarrollo, diseño y control de calidad.

No se requieren oficinas ni infraestructuras físicas, ya que el modelo es 100% remoto. Tampoco se necesitan vehículos ni maquinaria; únicamente hardware y herramientas digitales.

### **3. Recursos Intangibles (Inmovilizado Intangible)**

Los intangibles son esenciales:

- **Marca Everdea**, que se registraría para su protección.
- **Propiedad intelectual** del diseño, gamificación y estructura de validación.
- **Contactos con ONGs, centros educativos, empresas y organismos públicos**, clave para obtener actividades y patrocinadores.
- **Know-how** en desarrollo digital, gestión de comunidades y diseño de productos SaaS.

Estos recursos permiten diferenciar el proyecto, protegerlo legalmente y facilitar su expansión.

### **4. Recursos Financieros**

El proyecto necesita financiación inicial para el desarrollo del MVP, infraestructura tecnológica, marketing y protección legal.

Los fondos procederán de aportaciones de los promotores, subvenciones y financiación externa.

La inversión se destina principalmente a:

- Desarrollo del producto
- Marketing y captación
- Operaciones y aspectos legales

El objetivo es alcanzar autosuficiencia mediante ingresos recurrentes de usuarios, empresas y entidades colaboradoras.

### **Resumen**

Everdea se apoya en un equipo multidisciplinar, una infraestructura tecnológica ligera, activos intangibles clave (marca, diseño, contactos) y una financiación inicial que permite desarrollar y escalar la aplicación. Estos recursos combinados garantizan la viabilidad del proyecto y su capacidad para generar impacto social y medioambiental.