

MERKATUEN SEGMENTAZIOA

Sortuko dugun **aplikazioa gizartearen aho osasuna hobetzea du helburu**. Nahiz eta aho osasunaren arloa oso garrantzitsua izan, gizartean ohitura desegokiak egoten dira.

Ekintza hauek albondorio ikaragarriak ekartzen dituzte baina gaur egungo gizartea ez dio honen garrantzia ematen. Pertsonak bere ahoari buruz kezkatzen hasten dira ikusten dutenean estekikoki itxusia dela.

Beraz, aho osasunaren garrantzia ezarri eta zabalduko dugu gure aplikazioari esker.

Aplikazio honen bitartez gizartean aurkitzen ditugun pertsona talde desberdineetara bideratuta egongo da.

Alde batetik, haurrentzako, txikitatik aho ohitura egokiak izatea etorkizunean arazoak saihestuko dituelako. Besteetik, desgaitasun duten pertsonentzako ere egokituko dugu aplikazioa, pertsona hauek batzuetan zailtasun gehio dituztelako higiene egokia mantentzeko, beraz, aplikazioaren erabileraren bitartez higiene egokia bermatuko dugu. Nagusiak ere arlo honetan laguntza behar dutela ikusi dugu, hau dela eta, aplikazioa dituen atalak lagungarriak izan dira: tratamenduen informazioa, fakturak...

Jarraituz, kirolariak eta pertsona aktiboak ere lekua izango dute gure aplikazioan, nola eragiten du aho osasuna kirolan aztertuko dugulako.

HAURRAK

Bizitzako lehenengo urteetan garai garrantzitsuena izaten da **ohiturak** bizitza osoan zehar mantentzeko eta ikasteko, funtsezkoa delako beraien ongizate fisiko, soziala eta emozionala mantentzeko. Gure produktua, umeentzako ere zuzenduta egongo da, aplikazio barruan, panpin interaktibo bat eukiko duelako eta aplikazio barruan jarraibideak egongo dira; hortzak eskuilatzeko jarraibideak jasotzen dituen.

Panpina haurra bezala hortzak garbituko ditu, denbora tarte batean (2 minutu) mugitzen eta musika jotzen duen bitartean. Modu honetan haurrak nola garbitzen dire hortzak modu **bisual** batean ikusiko du eta gainera behar den denbora egongo da hortzak garbitzen.

Horrez gain aplikazioa aipatutakoaren erregistro bat eramango du, heldu batek zuzenduta, izan ere, umea adingabeko denez heldu baten laguntzaz erabili behar du aplikazioa. Aplikazioa aukera izango du saioa bat baino gehiago irekitzeko norberaren datuak

ordenatuta egoteko, horretan ere umeetzako saioa espezifiko bate egongo da, murriztuta dagoena, bertan ere, hitzorduak apuntatuta izango dituzte eta hortz klinikekin lotuta egongo da, umeen hitzorduak, tratamenduak... gogoratzeko.

DESGAITASUN DUEN PERTSONA

Desgaitasuna duten pertsonentzako, gure aplikazioa herramienta oso baliagarria izango da, erakusten dielako era **bisual** eta **interaktibo** batean nola eskuiatu hortzak, ze material erabili eta zenbat denbora iraun behar duten. Honek eragingo du eskuiatzeko ordua izatea **jolas** baten modukoa. Honez gain, **kiniken informazioa** dagoen atalean jarriko dugu ze klinikak dauden **adaptatuta** desgaitasun espezifiko batzuetara dueten pertsonentzako, adibidez, klinika batzuk laguntza gehiago ematen die mugikortasun motaren bat duten pertsonen, besaulki bereziekin edo adibidez gurpil-aulkian dauden pertsonak hor bertan egin dezakete tratamendu batzuk. Horretaz gain, aplikazioa adaptatu daiteke pertsona bakoitzaren beharretara, hau da, aplikazioaren letren tamaina aldatu ahal da eta funtzio baten bitartez hitzez azaldu ahal dizu leku bakoitzean dagoen informazioa, modu honetan aplikazioa hau pertsona guztien beharretara moldatua egongo da.

NAGUSIAK

Gur aplikazioaren beste erabiltzaile talde garrantzitsu bat nagusiak dira. Adinarekin batera, aho osasunarekin lotutako **arazoak areagotzen** dira: hortz galera, protesien erabilera, gaixotasun periodontalak, aho lehortasuna (xerostomia) edo tratamendu luze eta jarraituak, besteak beste. Hala ere, ikusi dugu pertsona nagusi askok **informazio gutxi** dutela beren aho osasunari buruz eta, askotan, zailtasunak dituztela tratamenduen jarraipena egiteko edo informazio guztia antolatuta izateko.

Klinik App-ek nagusien behar horiei erantzun zuzena ematen die, aplikazio sinple, argi eta erabilerraza eskainiz. Aplikazioaren bidez, nagusiek aukera izango dute beren tratamendu guztiak leku bakarrean gordetzeko: historia klinikoa, erradiografiak, aurrekontuak, fakturak eta hurrengo hitzorduak. Horrek segurtasun handiagoa ematen die eta informazioa galtzeko beldurra saihesten du.

Gainera, aplikazioak **gogorarazpen** sistema bat izango du, hitzorduen eguna eta ordua ez ahazteko, baita hortzak garbitzeko edo aho higiegi ohiturak mantentzeko abisuak jasotzeko

ere. Funtzionalitate hau bereziki erabilgarria da memoria arazo txikiak dituzten pertsonentzat edo eguneroko errutinetan laguntza behar dutenentzat.

Bestalde, nagusiek askotan zailtasunak izaten dituzte teknologia berriekin, horregatik, aplikazioa interfaze sinplearekin diseinatuta egongo da, letra handiekin, botoi argiekin eta erabilera intuitiboarekin. Halaber, aukera egongo da senide edo zaintzaile batek aplikazioa kudeatzeko baimena izateko, modu honetan informazioa partekatu eta jarraipena errazteko.

Azkenik, Klinik App-ek nagusien bizi kalitatea hobetzea du helburu, aho osasuna zaintzea erraztuz, informazioa eskuragarri jarriz eta klinikekin komunikazioa hobetuz.

PERTSONA AKTIBOA KIROLARI DAGOKIONEZ

Kirola bere augean dagoela ikusita, gure produktua eskainiko du, kirola eta aho osasunari buruzko informazioa, jada hau ez da oso ezaguna eta asko eragin dezake kirolari baten errendimenduan.

Gure aplikazioa **erloju digitaletan** eskainiko da, hura kirolari gehienek erabiltzen dutena da, beraz bezero ohiko bat izango da.

Hau sortzean, badakigu eskeintzen ditugun zerbitzuekin eta informazioarekin pertsona askoren kirol errendimendua handituko dela.

Kirola eta **aho osasuna** oso harreman estua dute nahiz eta batzuetan oso argi ez ikusi. Aho infekzioak lesio muskularrak izateko aukera handiagoa ematen dute, baita kontzentrazioan eta loaren kalitatean eragin handia dute. Kirolari askok aho arnasa dute honek eragiten du txantxarra eta bestelako gaixotasunak garatzea ahoan. Baita maiz edari energetikoak hartzen dituzte hauek azukre beteak, ondorioz txantxarrak garatzeko arrisku handia ematen dute. Egiaztatuta dago aho osasuna ondo badago muskulu eta artikulazioak berrezkuratze azkarragoa dutela. Hau ikusita kirolari asko animatuko dira gure aplikazioa frogatzera eta gehiago jakitera, beraz bezero aktibo bat izango da.