

7-Funtsezko jarduerak

Gure proiektua funtzionatzeko, hainbat material erabili behar ditugu, baita ere, programazio luze batetik pasa behar zaio. Lehenik eta behin, gorputzarekin hasiko gara. Gorputza, aluminioz egingo dugu, robotak azkarrago eta arinago joateko. Burmuina moduko bat jarriko diegu ere, burmuina egiteko, hainbat programazio eta kable asko erabiliko dugu, adibidez: mikrokontrolagailuak (Arduino, ESP32...), konputagailuak (Raspberry Pi), sentsoareak (kamera, mikrofonoa, distantzia, tenperatura), kableak eta plakak, motorren driverrak eta bukatzeko bateriak, hauek kobrearekin egingo dugu. Gero, robotak mugitzeko, motor elektrikoak (DC), engranajeak, besoak, gurpilak eta artikulazioak jarriko diegu (klabeekin) eta bukatzeko, torlojuak, azkoinak, eta errodamenduak jarriko diegu, hauek metalarekin egingo dugu. Baita ere, nola robot hauek bezeroekin kontaktuan egongo direnenez, hainbat gauza jarri beharko diogu gure robotei, adibidez: motoreak, bozgorailuak, pantailak eta LEDs-ak. Gure roboten ekoizpena bukatzeko, software bat sortu beharko dugu, non, programak, algoritmoak, adimen artifiziala eta kontrol sistemak egongo diren.

Kasu hipotetiko batean gure proiektua hondatzen bada, gure software-a zuzenduko eta begiratu genuke, software-a ez bada, robot guztiaren programazioa begiratu genuke, akatsa bilatzeko eta konpontzeko.

