

JARDUERAK

MindUp-ek arrakasta izan dezan, hainbat jarduera funtsezkoak izango dira egunerokoan. Hauek dira nagusiak, azalpen zabalago batekin:

- **Aplikazioaren diseinua eta garapena:**

MindUp-en oinarria app bera denez, etengabe landu beharreko atala da. Hor sartzen dira diseinua, erraztasunak eskaintzea, datuen segurtasuna bermatzea eta funtzionamendu berriak gehitzea. Helburua da gazteek aplikazioa intuitiboki erabil dezaten eta esperientzia atsegina izan dadin.

- **Eduki propioen sorkuntza:**

Aplikazioaren barruan agertuko diren erronkak, ariketak, motibazio-mezuak, podcast edo audio erlaxagarriak sortzea. Horretarako, psikologo, coach eta hezkuntza-aditu profesionalekin elkarlanean arituko ginateke, edukiak kalitatezkoak eta gazteentzat egokiak izan daitezen. Edukien eguneratzea ere funtsezkoa da erabiltzaileak motibatuta mantentzeko.

- **Komunitatearen dinamika:**

MindUp-en barruan espazio bat egongo litzateke erabiltzaileek euren esperientziak partekatzeko, elkarri animoak emateko eta talde erronkatan parte hartzeko. Horrelako gune batek segurtasun eta errespetu giroa behar du.

- **Marketina eta sare sozialetako sustapena:**

Gehienak gazteak dira MindUp-en, eta haiengana iristeko TikTok, Instagram edo YouTube bezalako plataformak funtsezkoak dira. Eduki dibertigarriak, azalpen laburrak edo erronkak erabiliz proiektua ezagutaraziko genuke. Gainera, eskoletan eta gazte-elkarteetan hitzaldi edo tailer laburrak egitea ere aukera ona izango litzateke.

- **Aplikazioaren mantentzea eta datuen analisisia:**

Behin appa martxan dagoenean, etengabeko mantentze-lanak behar dira: akatsak konpontzea, eguneraketak egitea, segurtasuna hobetzea... Gainera, datuen analisiari esker ikus liteke zein eduki funtzionatzen duen hobeto, zein ohiturek motibatzen dituzte gazteak.