

ACTIVIDADES CLAVE

1. Producción

Esta es la actividad fundamental para el desarrollo del hardware del proyecto. Consiste en los procesos necesarios para crear los dispositivos físicos que componen el ecosistema:

Fabricación de ECOBOT: implica el diseño y ensamblaje de los componentes mecatrónicos, como los sensores (inductivos, de color y de peso) y los actuadores (servomotores y cintas transportadoras).

Fabricación de AURA: incluye el abastecimiento de materiales sostenibles y la integración de sensores de calidad del aire (VOC y partículas) en un diseño estético de pulsera.

Desarrollo de IA: el entrenamiento de los modelos de visión artificial para la clasificación de residuos es un proceso de producción de software esencial que forma parte del *know-how* no delegable del negocio.

2. Actividades de Plataforma o Red.

Dado que el proyecto se define como un "Sistema Interconectado", esta actividad es vital para que la propuesta de valor funcione como un todo:

Gestión de la App EcoSystem: la plataforma actúa como el nexo que unifica los datos del robot y la pulsera, permitiendo la visualización de métricas en tiempo real.

Sistema de Gamificación: la administración de la red de usuarios, el cálculo de las Eco Coins y la actualización de los rankings y retos diarios son procesos continuos que ocurren dentro de la plataforma.

Interconectividad: mantener la infraestructura de datos que permite la retroalimentación entre los dispositivos (por ejemplo, que la pulsera informe al robot sobre picos de contaminación) es la base de la red del proyecto.

Aunque el proyecto también implica la solución de problemas al abordar la gestión de residuos y el monitoreo ambiental, las actividades de producción y de plataforma/red son las que definen operativamente el modelo de negocio de EcoSense 360