

DeToxMe Proiektua

Jon Vegas, Jon Valdes, Ane Zallo, Eder Santiago eta Martina Uriarte



IDEIA

DeToxMe ongizate digitalerako mugikorrerako edo beste gailu elektronikoetarako aplikazio bat da. Proiektu honen oinarritzko helburua erabiltzaileek gailu teknologikoekin duten harremana modu kontziente, orekatu eta osasungarriago batean kudeatzen laguntzea da. Gaur egungo saturazio digitalaren testuinguruan, non arreta galera eta estresa arazo arrunt bilakatu diren (guk geuk ikusten dugu zenbat denbora gauden pantailen aurrean), DeToxMe-k irtenbide berritzaile eta pizgarri bat proposatzen du, debekuetan oinarritu beharrean, jolasean oinarritzen dena, horrela, gahiago motibatzeko.

Aplikazioaren funtzionamendua portaeraren psikologian eta errefortzu positiboan oinarritzen da. Aplikazioak pantailaren aurrean igarotako denbora eta aplikazio bakoitzaren erabilera zehatza neurtzen du. Erabiltzaileak berak ezarritako helburuak betetzen dituenean (adibidez, sare sozialen erabilera mugatzea), plataformako DTM (DeTox Me) puntu birtualekin saritzen du. Lortutako puntu hauek balio ukigarria eta erreala dute: DeToxMe-k aliantza-sare bat sortuko du, non erabiltzaileek beren "irabazitako desconexio-denbora" deskontu errealengatik, produktuegatik edo esperientzia eskusiboengatik trukatu ala kanjeatu ahal izango duten denda eta zerbitzu aliatuetan. Funtsean, DeToxMe-k ahalegina (desconexioa) balio bihurtzen du, ongizate pertsonala eta tokiko merkataritzaren sustapena sustatuz ere.

Aplikazioa: <https://preview--mindful-rewards-app.lovable.app/>

"DeToxMe, desintoxikatzen gaituen aplikazioa"