

Actividades clave:

En primer lugar, tendremos que crear la página web utilizando los siguientes programas: HTML, JavaScript, Typescript, React, Php, Yml, Json y MySQL.

Además, para lograr recursos económicos, expondremos nuestro proyecto en Kickstarter, ya que es una plataforma para encontrar inversores para Startups.

En segundo lugar, utilizaremos notificaciones con Banners para informar sobre beneficios, promociones u objetivos completados.

También, estableceremos un programa en que los usuarios inviten a sus amigos dándoles incentivos tanto a ellos como a los nuevos usuarios.

Por último, presentaremos nuestro proyecto y esperaremos obtener la financiación para ponerlo en marcha.



[actividades clave](#)