

ACTIVIDADES CLAVE

Las actividades principales van a ser:

- Desarrollar una demo funcional de la aplicación para comprobar que todo funciona correctamente, detectar posibles errores y corregirlos antes de su lanzamiento, garantizando así una buena experiencia de uso para los usuarios.
- Contactar con diferentes talleres de carrocería para conocer qué piezas suelen tener disponibles, cuáles son las más demandadas y así crear un catálogo realista y actualizado.
- Diseñar un método sencillo y fiable para la certificación de piezas.
- Probar la aplicación con usuarios reales para evaluar su facilidad de uso, recoger opiniones y optimizar el funcionamiento.

