

Funtsezko Jarduerak

Proiektuaren jarduera nagusiak **lau mailatan** antolatuta daude, **lehentasuna eta garrantzia** argi uzteko:

1. Naturan irteerak eta ekintzak (ezinbestekoak eta lehenengoz egin behar direnak):

- Mendi-ibilaldiak, jolas kooperatiboak eta tailerrak.
- Jarduera hauek dira proiektuaren **oinarria**, gazteak pantailen menpekotasunetik urruntzeko eta ongizate fisikoa sustatzeko.

2. Talde-dinamikak pantailen erabileraren inguruko hausnarketa sustatzeko:

- Irteeretan zehar taldean eginiko jarduerak, eztabaidak eta erronkak.
- Helburua da **kontzientzia sortzea**, ohitura osasungarriak bultzatuz eta parte-hartzaileak proiektuarekin inplikatzuz.

3. Hezkuntza-jarduerak naturarekiko errespetua eta ingurumen-kontzientzia lantzeko:

- Tailerrak eta informazio pedagogikoa integratzea.
- Jarduera hauen bidez, gazteek **naturarekiko errespetua** eta **jasangarritasunaren kontzientzia** garatzen dute, proiektuaren balio hezitzailea indartuz.

4. Komunikazio-kanpainak proiektua ezagutarazteko eta parte-hartzaileak erakartzeko:

- Sare sozialen edukia, webgunea eta tokiko aliatuen bidezko sustapena.
- Jarduera hau da azken urratsa, **parte-hartzea handitzeko eta proiektua ezagutarazteko**, lehen hiru jarduerak martxan jarri ondoren.