

Balorezko Proposamena

Proiektu honek **gazteen pantailen gehiegizko erabilerari** aurre egiten dio, arazo hori **helburu nagusi eta esplizitu** gisa hartzen duelako, eta ez bigarren mailako ondorio gisa, merkatuan dauden beste aisialdi edo kirol eskaintza askok egiten duten bezala.

Proposamenaren **puntu bereizgarria** da aire libreko jarduerak **ikuspegi hezitzaile eta sozial batekin diseinatuta** egotea: jarduerak ez dira soilik fisikoak, baizik eta **talde-dinamika gidatuak, erronka kooperatiboak eta parte-hartze aktiboa** uztartzen dituzten esperientziak, gazteen motibazioa eta inplikazioa sustatzeko.

Proiektuaren **berrikuntza** datza osasuna, aisialdia eta hezkuntza **eredu egituratu bakar batean** integratzean, jarraipena duen programa baten bidez. Horri esker, pantailen erabilera murriztea ez da puntualki lantzen, baizik eta **ohitura osasungarri iraunkorrak** sortzea bilatzen da.

Azkenik, balio soziala sortzen du, **aurrez aurreko harremanak, lankidetzak eta komunikazio zuzena** indartzen dituelako, sare sozialen menpekotasunaren aurrean **alternatiba erakargarri eta bereizia** eskainiz.