

## 9. COSTES

<b>INVERSIÓN INICIAL</b> <b>(Costes necesarios para empezar el proyecto)</b>	<b>GASTOS</b> <b>(Salidas mensuales durante el proyecto)</b>	<b>¿Cuáles son fijos y cuáles son variables?</b>
<p>Esta inversión engloba todos los gastos que tenemos que hacer para poder diseñar, desarrollar, y lanzar nuestra aplicación por primera vez.</p> <p>Entre estos costes están:</p> <p><b>Diseño de la aplicación</b> → cuál sería el aspecto visual de Hereditas y cómo se movería el usuario dentro de la aplicación siguiendo nuestros enfoques.</p> <p><b>Desarrollo y programación de la aplicación</b> → creación de los códigos para que la app pueda ser descargada, se puedan crear usuarios, además de subir y descargar apuntes. Por lo tanto, implica pagar a programadores.</p> <p><b>Inteligencia Artificial en la aplicación</b> → cómo la utilizamos para traducir apuntes, revisarlos, generar tarjetas de preguntas y ofrecer apoyo académico, debemos pagarles a plataformas de IA como Open AI, para que nos den permiso de acceder a sus servicios.</p> <p><b>Pruebas y correcciones iniciales</b> → como cualquier aplicación, a la hora del lanzamiento podemos tener algún desliz. Por lo tanto, debemos tener mantenimientos antes del lanzamiento oficial.</p> <p><b>Publicación en tiendas de aplicaciones</b> → para que nuestra aplicación sea lanzada es necesario pagarles a aplicaciones como app store o google play para que pueda ser instalada desde aquellas aplicaciones.</p> <p>Estos son costes que son necesarios para poder crear nuestra aplicación y que hereditas se ponga en funcionamiento.</p>	<p>Estos gastos corresponden a los costes fijos, necesarios para poder mantener la aplicación activa y con un buen funcionamiento.</p> <p>Entre estos costes están:</p> <p><b>Mantenimiento de la aplicación</b> → para mantener la aplicación sin ningún inconveniente necesitamos hacer actualizaciones, mejoras de funciones y correcciones de errores.</p> <p><b>Servidores y almacenamientos</b> → todo lo que se sube a la aplicación necesita espacio. Por lo tanto, necesitamos pagarlo.</p> <p><b>Soporte técnico</b> → antes cualquier problema que puedan tener los usuarios necesitamos tener un respaldo rápido para solucionarlo.</p> <p><b>Marketing y difusión</b> → a pesar de que tengamos un trato con otras aplicaciones para poder darnos a conocer unas a las otras, tendremos que tener en cuenta el pago que nos daremos.</p> <p><b>Seguridad y protección de datos</b> → tenemos que garantizar que nuestra aplicación no tendrá ningún tipo de virus y que podamos garantizar la privacidad y seguridad de la información de los usuarios.</p>	<p><b>Fijos</b> →</p> <p><b>Soporte técnico</b> → Siempre se tendrá que pagar un valor fijo, para poder tener un respaldo siempre que se necesite.</p> <p><b>Seguridad y protección de datos</b> → Tendremos que garantizar la seguridad así que siempre pagaremos un coste fijo, para poder asegurarnos de que no hay ningún riesgo.</p> <p><b>Variables</b> →</p> <p><b>Mantenimiento de la aplicación</b> → Es variable ya que a pesar de que siempre vamos a tener que pagar un valor, si hay que hacer correcciones de algún error tendrá más coste que otros meses.</p> <p><b>Servidores y almacenamientos</b> → Cada mes se subirán distintos documentos y algún mes serán más o menos que otros, por lo tanto, el precio variará.</p> <p><b>Marketing y difusión</b> → Depende de lo que nosotras queramos hacer para darnos a conocer, como alguna campaña adicional, o carteles.</p>

## (BIBLIOGRAFÍA)

<https://isvisoft.com/cuanto-cuesta-crear-una-app/>