

7. RECURSOS CLAVE

Para iniciar con la aplicación necesitaremos recursos técnicos y humanos para poder desarrollarla.

La financiación podría venir de ayudas al emprendimiento social y priorizaremos el uso de finanzas éticas como bancos que puedan apoyarnos.

Los recursos que necesitaremos serán:

- Físicos:** Ordenadores y dispositivos, espacio de trabajo compartido, software libre y servidores web
- Habilidades y conocimiento:** Programación, organización de contenidos educativos, trabajo en equipo y comunicación y gestión del proyecto.
- Recursos intelectuales:** Necesitaremos un nombre para la aplicación, permitir que los apuntes se comparten libremente, cuidar la información personal del usuario y que la aplicación sea de todo el grupo.