

Proiektu honek ziberbullying-aren arazoari aurre egiteko aplikazio digital bat garatzea proposatzen du. Aplikazioak adimen artifiziala eta hizkuntzaren prozesamendu naturala erabiltzen ditu erabiltzaileen arteko mezuak aztertzeko, eta jazarpen digitaleko egoerak automatikoki identifikatzeko.

Ziberbullying-a ez da beti irain zuzenen bidez agertzen; askotan sarkasmoaren, bazterketaren edo presio sozialaren bidez gauzatzen da. Horregatik, aplikazioak testuingurua ulertzeko gai den sistema adimenduna erabiltzen du, arazoa lehenbailehen antzemateko eta ondorio emozionalak arintzeko.