

8. Funtsezko baliabideak

1. Baliabide fisikoak

Proiekturako behar diren gauza materialak dira.

Smartwatch bat, honako hauek dituena: Ukipen pantaila, sentsoreak, mikrofonoa eta bozgorailua, kamera eta iraupen luzeko bateria bat.

- Material birziklatuak erabiliko ditugu erlojuaren karkasarako
- Ontziratze jasangarria garrantzitsua da ere guretzat
- Ordenagailuak, tabletak eta mugikorrak lanerako erabiliko ditugu
- Erlojuarekin konektatutako aplikazio mugikorra ere izango dugu.

2. Baliabide intelektualak

Proiektua berezi egiten duten ideiak, ezagutzak eta teknologiak.

- **Adimen Artifiziala**, pertsona bakoitzera egokitzen dena
- Honako zailtasun hauetarako programak:
 - **TDAH**: orogarriak, antolaketa eta eguneroko errutinak
 - **Dislexia**: testuen irakurketa ozenez, testu-eskaneatzea eta laguntza audio bidez
 - **Disgrafia**: idazketa hobetzeko laguntza eta ariketak
 - **Diskalkulia**: azalpen bisualak eta kalkulu gidatuak
- **Emozioen kudeaketarako** tresnak (arnasketa, erlaxazioa, estresaren kontrola)
- **Diseinu erraza eta irisgarria**
- **Marka eta irudi bisuala**
- Jarduera eta ariketa **pertsonalizatuen datu-basea**

3. Giza baliabideak

Proiektua sortu, martxan jarri eta mantentzeko behar diren pertsonak.

- **Ingeniariak eta programatzaileak**
- **Diseinatzaileak**
- Adimen Artifizialean adituak
- Neurodibergentzietan espezialistak:
 - Psikologoak
 - Pedagogok
 - Terapeuta okupazionalak
 - Logopedak
- **Diseinu industrialeko taldea**
- **Bezeroarentzako arreta eta laguntza teknikoko taldea**
- **Administrazio eta logistika arduradunak**
- **Ikastetxeekin lankidetzak**
- **Talde legala** (datu-babesa, egile-eskubideak, patenteak)

4. Finantza baliabideak

Proiektua aurrera eramateko behar den dirua.

- **Ikerketa eta garapenerako** aurrekontua
- Smartwatchak **ekoizteko kostuak**
- **Software eta Adimen Artifizialean** inbertsioa
- **Marketin eta publizitate** gastuak
- **Webgunearen eta aplikazioaren** kostuak
- Langileen **soldatak**
- **Ziurtagiri eta datu-babesaren** gastuak
- Produktua merkaturatzeko funtsak (inbertitzaileak, diru-laguntzak, crowdfunding)
- **Banaketa gastuak** (bidalketak, biltegiatzea, ikastetxeekin akordioak)

