

Funtsezko elkartea

Gure enpresak behar dituen funtsezko baliabideak lau kategoriatan banatu daitezke:

1. Baliabide fisikoak

Hauek dira gure aplikazioa sortzeko eta mantentzeko beharrezko tresna eta baliabide teknikoak.

Adibidez:

- Ordenagailuak eta mugikorrak (programazioa eta probak egiteko)
- Zerbitzariak eta datu-baseak aplikazioa martxan egoteko
- Interneteko azpiegitura eta diseinu-tresnak

2. Baliabide intelektualak

Hauek dira gure aplikazioaren “burua”, hau da, ideia eta ezagutza guztiak.

Adibidez:

- Aplikazioaren marka eta logotipoa
- Plataforma digitalaren diseinua eta programazioa
- Eduki eta irudi propioak (argazkiak, testuak, etab.)

3. Giza-baliabideak

Pertsonak dira gure proiektuaren oinarrietako bat. Haiek gabe aplikazioa ezingo litzateke garatu.

Adibidez:

- Programatzaileak eta diseinatzaile grafikoak
- Marketin- eta komunikazio-taldea
- Ingurumenari buruzko adituak edo aholkulariak

4. Finantza-baliabideak

Dirua eta finantzak dira gure aplikazioa martxan jartzeko eta mantentzeko ezinbestekoak.

Adibidez:

- Hasierako inbertsioa (aplikazioa garatzeko eta promozionatzeko)
- Diru-laguntzak edo babesleak
- Erabiltzaileen eta iragarleen bidez lortutako diru-sarrerak