

7. Baliabide nagusiak

- Baliabide fisikoak
 - Ordenagailuak
 - Mugikorrak (app-aren frogak egiteko)
- Baliabide intelektualak
 - UX/UI garapen- eta diseinu-taldea.
 - Erabiltzaileak eta planak kudeatzeko zerbitzariak eta datu-baseak.
 - Gomendio- eta geolokalizazio-algoritmoak.
 - Aliantza estrategikoak.
- Baliabide pertsonalak
 - Taldea teknikoa
 - Talde kreatiboa
 - Talde teknikoa
- Finantza baliabideak
 - Hasteko: aurrezkiak
 - Mantentzeko: zerbitzarien diseinuaren eta marketinean gastuak
 - Lehenengo diru-sarrerak: publizitatea, premium planak eta komisioak