

## **9. Estructura de costes**

Los principales costes del proyecto incluyen:

- Alquiler y mantenimiento del local**
- Compra y mantenimiento de equipos informáticos**
- Adquisición de stock de libros y productos**
- Sueldos del personal**
- Gastos de servicios** (luz, internet, agua)
- Licencias de software y videojuegos**
- Marketing y publicidad**
- Organización de eventos y actividades**