

## 9. Estructura de costes

Los principales costes del proyecto incluyen:

**Alquiler y mantenimiento del local**

**Compra y mantenimiento de equipos informáticos**

**Adquisición de stock de libros y productos**

**Sueldos del personal**

**Gastos de servicios** (luz, internet, agua)

**Licencias de software y videojuegos**

**Marketing y publicidad**

**Organización de eventos y actividades**