

# **Recursos clave**

Para que la empresa pueda ofrecer su propuesta de valor y desarrollar correctamente la aplicación, necesita los siguientes recursos clave:

## **1. Recursos tecnológicos**

- Plataforma tecnológica de la aplicación (Android, iOS y web)
- Sistema de **inteligencia artificial** para:
  - Reconocimiento de espacios a partir de fotos
  - Generación de diseños
- Servidores y almacenamiento en la nube
- Base de datos de muebles y electrodomésticos
- Sistema de integración con tiendas online

## **2. Recursos humanos**

- Desarrolladores de software
- Especialistas en inteligencia artificial
- Diseñadores de interiores
- Equipo de marketing digital
- Atención al cliente

## **3. Recursos creativos y de diseño**

- Modelos 3D de muebles y electrodomésticos
- Catálogo de estilos de decoración
- Diseños creados por profesionales

## **4. Recursos comerciales**

- Acuerdos con tiendas de muebles y marcas

- Contratos con fabricantes y proveedores
- Red de colaboradores (diseñadores, inmobiliarias)

## **5. Recursos financieros**

- Capital inicial para:
  - Desarrollo de la app
  - Marketing
  - Mantenimiento tecnológico
- Inversores o financiación pública/privada