

Recursos clave

Para que la empresa pueda ofrecer su propuesta de valor y desarrollar correctamente la aplicación, necesita los siguientes recursos clave:

1. Recursos tecnológicos

- Plataforma tecnológica de la aplicación (Android, iOS y web)
- Sistema de **inteligencia artificial** para:
 - Reconocimiento de espacios a partir de fotos
 - Generación de diseños
- Servidores y almacenamiento en la nube
- Base de datos de muebles y electrodomésticos
- Sistema de integración con tiendas online

2. Recursos humanos

- Desarrolladores de software
- Especialistas en inteligencia artificial
- Diseñadores de interiores
- Equipo de marketing digital
- Atención al cliente

3. Recursos creativos y de diseño

- Modelos 3D de muebles y electrodomésticos
- Catálogo de estilos de decoración
- Diseños creados por profesionales

4. Recursos comerciales

- Acuerdos con tiendas de muebles y marcas

- Contratos con fabricantes y proveedores
- Red de colaboradores (diseñadores, inmobiliarias)

5. Recursos financieros

- Capital inicial para:
 - Desarrollo de la app
 - Marketing
 - Mantenimiento tecnológico
- Inversores o financiación pública/privada