

9. Estructura de costes

La estructura de costes vienen a ser los gastos de producción como materiales, mano de obra, diseño y desarrollo del producto.

Materiales:

Componentes necesarios para fabricar el andador, como estructura, ruedas, empuñaduras, luces led, portapilas, interruptores

Costes de personal:

Trabajo del personal que ensambla y revisa el producto, sueldo de tres trabajadores

Diseño:

Creación del modelo, ergonomía y prototipos.

Desarrollo:

Pruebas, mejoras técnicas y optimización del proceso de fabricación.

