



7-OINARRIZKO BALIABIDEAK

7.1 Baliabide nagusiak

- **Merkaturatzea eta publizitatea:** Sare sozialetan, webgune batean eta erakusketetan gure marka ezagutarazteko.
- **Langile kualifikatuak:** Diseinatzaileak, elektronika-ingeniariak, marketineko adituak eta programatzaileak.

7.2. Baliabide ekonomikoak (nola lortuko ditugun)

- **Kapitala:** Hasierako kapitala gure taldeko ekarpen pertsonaletatik eta inbertitzaile pribatu batzuetatik lortuko dugu, lehen prototipoak garatzeko eta app-a abiarazteko.
- **Dirulaguntzak:** Gazte ekintzaileentzako eta berrikuntza teknologikorako laguntzak eskatuko ditugu (adibidez, Eusko Jaurlaritzak edo Europar Batasunak eskaintzen dituen programak), proiektuaren garapena azkartzeko.
- **Banku-mailegua:** Proiektua martxan jarri ondoren, produkzioa handitzeko eta marketin-kanpainak finantzatzeko banku-mailegu bat eskatu dezakegu.

7.3. Baliabide teknologiko/materialak

- Horrez gain, behar ditugu **baliabide teknologikoak:** aplikazioa garatu eta mantentzeko ordenagailuak, software-lizentziak eta, behar izanez gero, datuak gordetzeko hodeiko zerbitzuak.