

Recursos clave:

¿Cuáles son los elementos más importantes que necesitáis para que nuestro proyecto funcione?

Recursos físicos:

Los autobuses: necesitaremos la ayuda de la compañía “d-bus”, a la cual le pediremos que nos deje utilizar los autobuses que no estén utilizando por la noche.

Los puntos de recogida estratégicos: vamos a hacer uso de paradas de autobús en zonas clave, que sean seguras y estén cerca de donde sean las fiestas, desde las cuales recogeremos a los clientes.

Recursos tecnológicos:

La aplicación móvil, que es el cerebro del proyecto. Sus funciones principales son...

- Agrupar las direcciones de Aiete, Amara, Antiguo u otros barrios a tiempo real para crear la ruta más rápida.
- Revisar y validar los datos (edad, dirección y DNI) que son insertados en la aplicación
- Geolocalización, para guiar al conductor y que este sepa exactamente donde está el portal de cada usuario

Recursos humanos:

Conductores precedentes del desempleo: vamos a contratar a personas que están en el paro para que conduzcan los autobuses, para ayudarles a encontrar trabajo. Además de ayudar a los jóvenes a llegar a casa por la noche, queremos tener un impacto social, transformando un servicio de transporte en un programa de inserción laboral

Personal de formación: vamos a necesitar a gente que de cursos de conducción profesional. Este recurso es clave para garantizar la seguridad de los jóvenes y la profesionalidad del servicio.

Red de Usuarios:

Sin los jóvenes, el recurso no tiene sentido. Su confianza y el uso masivo de la app validan el proyecto. En San Sebastián, este grupo es muy activo y está acostumbrado al uso de la tarjeta Mugi, por lo que la integración con sistemas locales sería un recurso estratégico adicional.

Recursos Intelectuales

Necesitaremos ciertos permisos y licencias, además de cumplir los protocolos de seguridad.