



7. Recursos Clave:

Para poder desarrollar nuestra idea de negocio contaremos con los siguientes recursos:

- Recursos claves **Físicos**: Para desarrollar nuestra aplicación necesitamos un local dentro del Centro Escolar, servidores físicos; ordenadores para el desarrollo, seguimiento de la aplicación y dispositivos móviles tanto Wifi como mobiliario.
- Recursos claves **Intangibles**: Propiedad intelectual, marca registrada de la aplicación, logotipo, diseño de la aplicación, identidad visual y derechos de autor sobre el software.
- Recursos **Intelectuales** y **Humanos**: Las habilidades comerciales y organizativas de Andrea, la capacidad de guiar y marcar estrategias de enseñanza-aprendizaje sobre el alumnado que se intente tutorizar por Erlantz, y la capacidad creativa y los conocimientos informáticos de diseño web de Hugo.
- Recursos **Financieros**: Inversión privada de Google y subvenciones públicas de la Diputación y/o Gobierno Vasco.

