

### **¿Cuáles son nuestros canales de comunicación?**

Usaremos las redes sociales para darnos a conocer y promocionar nuestro servidor. Valga como ejemplo que ciertos creadores de contenidos tomen parte en él y graben contenido relacionado con él.

### **¿Cuáles son nuestros canales de Distribución?**

En este caso, al ser un servidor de Minecraft, el distribuidor será el propio juego.

### **¿Cuáles son nuestros canales de venta?**

El canal de venta será la tienda online(una página web) en la cual estarán disponibles para comprar artículos in-game.