

PLAY2HELP

Este proyecto va a ayudar a personas que necesitan ayuda en países subdesarrollados. Para poder lograr este objetivo hemos pensado en crear un servidor de Minecraft que recaude dinero. Para quien no haya escuchado nunca hablar sobre el juego, Minecraft es un juego mundo abierto, de supervivencia y en donde la creatividad tiene un papel fundamental. El dinero recaudado será donado a ONGs las cuales se encarguen de distribuir riquezas a estos países. El servidor será un mundo en el que a las persona les aparezcan de vez en cuando anuncios, esto con el fin de financiar al propio servidor y recaudar dinero para las anteriormente mencionadas ONGs.