

Costes

- **Costes fijos (CF)** (mensuales)
 - **Salarios de los empleados**: unos 2.000 €
 - **Licencias de software**: unos 1.800 €
 - **Servicios públicos**: unos 2.000 €
 - **Seguros**: unos 10.000 €
 - **Total**: 15.800 €

- **Costes variables (CV)** (mensuales)
 - **Publicidad**: entre 200 – 2.000 €
 - **Gastos en eventos**: entre 3.000 – 30.000 €

- **Total:** entre 3.200 - 32.000 €

- **Cuenta de resultados**

*Ingresos (€)	A	Anuales	Gastos (€)	B	Anuales
69,99 * q	69,99x2.000	139.980x12	19.000 - 47800	19.000 - 47800	19.000 - 47800 x 12
Total	139.980	1.679.760	Total	19.000 - 47800	228.000 - 573.600

Los beneficios serían de entre 1.106.160 - 1.451.760 €, por lo que estaríamos obteniendo ganancias, que es lo que pretendemos.

*Teniendo en cuenta que pretendemos vender unas 2.000 copias de entre todos nuestros videojuegos al mes, y que cada uno tenga un precio de 69,99 €.