Los recursos que necesitaremos para llevar a cabo nuestros proyectos serán los siguientes:

- Software de desarrollo: Permite convertir nuestras ideas en un producto final, que en este caso es un videojuego, para que sea ampliamente accesible y jugable.
- Equipos de diseño: Son fundamentales, ya que se encargan de la parte creativa y visual de los videojuegos.
- Programación: Es lo que hace que el juego funcione correctamente.
- Marketing: Son muy necesarios ya que son los que permiten que los videojuegos lleguen adecuadamente nuestros jugadores
- Recursos humanos: Permiten gestionar el talento humano de nuestros trabajadores dentro de la empresa.