

Creemos firmemente que nuestras relaciones con los clientes **serán la base de nuestro éxito como empresa de videojuegos y otros proyectos.** Queremos construir una **comunidad cercana y activa**, donde cada jugador sienta que su opinión cuenta y es importante. Pues bien, estaremos presentes tanto en **redes sociales**, como **foros y eventos**, escuchando con atención las opiniones, ideas y sugerencias que nuestros clientes nos compartan. También planeamos realizar **encuentros en persona**, como **ferias o talleres**, para conocer de primera mano qué esperan de nosotros y cómo podemos superar sus expectativas dentro de los videojuegos ya creados y en futuros videojuegos. Al final, no se trata solo de crear videojuegos, sino de **forjar experiencias que conecten con ellos y reflejen sus deseos e intereses.** Estamos aquí para innovar juntos y demostrar que cada cliente puede ser parte activa de nuestro proceso creativo.