

Principalmente, necesitaremos la ayuda de desarrolladores y diseñadores gráficos profesionales, así como distribuidores de videojuegos, como pueden ser plataformas como **Steam**.

Ahora bien, desde **El Club Del Dinero**, nos gustaría contar con el apoyo de la **Asociación Española de Empresas Productoras y Desarrolladoras de Videojuegos y Software de Entretenimiento (DEV)** (info@dev.org.es), una organización española que reúne a empresas, entidades y sociedades relacionadas con el desarrollo de videojuegos en España. Pues bien, esta organización busca promover el reconocimiento de la industria de videojuegos como un sector estratégico, generador de empleo y representativo de nuestra cultura.

Por otro lado, como comentamos antes, nos gustaría contar con la ayuda de grandes plataformas distribuidoras de videojuegos, pero, sobre todo, nos gustaría contar con la ayuda de **Steam** (support@steampowered.com). Esto se debe, a que nos parece que Steam puede ayudarnos a cumplir nuestros objetivos; **gracias a que puede facilitar el acceso de nuestros videojuegos a nivel global; tiene una comunidad bastante activa y constante; gracias también a su facilidad para monetizar; y también la confianza que transmite al otorgar a los videojuegos cierta legitimidad.**

Por último, también nos gustaría contar con el apoyo del **gobierno de España**, en especial con la del **ministerio de cultura**, ya que es el que contribuye al crecimiento del sector cultural, donde entran los videojuegos.



Páginas web:

<https://www.dev.org.es/> (DEV)

<https://store.steampowered.com/?l=spanish> (Steam)

<https://www.cultura.gob.es/> (Ministerio de cultura)

Datos estadísticos de nuestros competidores y socios:

Steam

<https://store.steampowered.com/charts?l=spanish>