



INTEGRANTES: Alba Jiménez del Castillo, Gustavo Vallejo Rico, Alejandro Luis García,
Anita Bindang Nguema Ayang.

TUTORIZADO: Myriam Diez Salamanca.

ÍNDICE:

0. INTRODUCCIÓN	4-7
1. PROPUESTA DE VALOR:.....	8-11
1. Uso de Datos Reales y Públicos:	8
2. Transparencia y Descentralización con Blockchain:	8
3. Similitud a un Mercado Financiero Continuo:	8
4. Accesibilidad para Todo Tipo de Usuario:.....	9
5. Emoción Basada en la Volatilidad Real:.....	9
6. Progresión de Juego o Inversión Basada en Habilidad:.....	9
7. Innovación en los Mercados de Apuestas Finanzas:.....	10
- SIGNIFICADO DEL LOGO:.....	10-11
2. SEGMENTOS DE CLIENTES:.....	12-15
1. Segmentación Demográfica:.....	12-13
2. Segmentación Psicográfica:.....	13-14
3. Segmentación Comportamental:.....	14-15
- Resumen de Segmentación:.....	15
3. SOCIOS CLAVE:.....	16-18
4. FUENTES DE INGRESOS:.....	19-23
1. Comisiones por Apuestas:.....	19
2. Tarifas de Transacción y Retiro:.....	20
3. Creación de Mercados y Spread:	20
4. Tokenomics (si existe un token nativo):	20
5. Publicidad y Patrocinios:	20
6. Funciones Premium o Suscripción:	21
7. Participación en Pools o Torneos:.....	21
8. Vender datos que genere la plataforma.....	21

TRENDSBET → Alba Jiménez del Castillo, Gustavo Vallejo Rico, Alejandro Luis García, Anita Bindang Nguema Ayang.

- Estrategia de Venta de Datos:	22
- Proyección de Ingresos:	23
5/6. CANALES/ RELACIONES CON EL CLIENTE:.....	24-25
7. RECURSOS CLAVE.....	26
1. Desarrollo y Tecnología:.....	26
2. Cumplimiento Regulatorio y Legal:.....	26
8. ACTIVIDADES CLAVE:.....	27-32
1. Desarrollo y Mantenimiento de la Plataforma:	27
2. Gestión de Apuestas y Mercado Financiero:	27
3. Seguridad y Cumplimiento Normativo:	28
4. Gestión Financiera y Tokenomics:	28
5. Captación y Retención de Usuarios:	28
6. Gestión de Soporte y Relación con el Cliente:	28
7. Innovación y Desarrollo de Nuevas Funcionalidades:	29
8. Análisis y Optimización de Datos:	29
Proyecciones de Gastos:.....	30-32
9. ESTRUCTURA DE GASTOS:	33-35
1. Marketing y Adquisición de Usuarios:	33
2. Operaciones y Administración:.....	33
3. Seguridad y Auditoría:.....	34
4. Gastos de Blockchain y Transacciones:.....	34
5. Desarrollo y Tecnología:.....	34
- Estrategias para Reducir Costes:	35



INTRODUCCIÓN:

Somos un grupo de cuatro estudiantes del grado superior de marketing y publicidad de la Cámara de comercio de Valladolid. En el dinámico entorno del marketing y la publicidad la innovación y la colaboración, hemos desarrollado una plataforma de apuestas que se basan en las tendencias de google trends. A través de un enfoque analítico y creativo, hemos trabajado en conjunto, para diseñar una plataforma que no solo va a permitir a los usuarios participar en apuestas sobre diversas tendencias emergentes, sino que también ofrece una experiencia interactiva y entretenida.

En este proyecto, no solamente queremos reflejar nuestras habilidades técnicas y creativas, sino que también queremos poner en manifiesto la importancia que ha tenido para su desarrollo el trabajo en equipo y la adaptabilidad en un sector en constante evolución.

TREND SBET → Alba Jiménez del Castillo, Gustavo Vallejo Rico, Alejandro Luis García, Anita Bindang Nguema Ayang.

- El siguiente proyecto presenta una terminología con la que el lector puede no estar familiarizado, por lo que para facilitar su lectura adjuntamos un glosario de términos.

GLOSARIO:

- **AML** → (Anti Blanqueo de capitales) es una frase universalmente aceptada para combatir y prevenir los delitos financieros relacionados con el dinero. El proceso de Anti Money Laundering (AML) consta de regulaciones, leyes y políticas para limitar y combatir las actividades y delitos del blanqueo de capitales.
- **API** → Se puede denominar también como interfaz de programación de aplicaciones es un conjunto de definiciones y protocolos que se usa para diseñar e integrar el software de las aplicaciones.
- **Backend** → Sistema corporativo que se utiliza para dirigir una web o empresa, tales como sistemas de gestión de pedidos, inventario y procesamiento de suministro.
- **Banners** → Es un formato publicitario de internet, consistente en una pieza gráfica que aparece en distintos portales con el objetivo de hacer publicidad a una marca.
- **Blockchain** → Es un registro digital descentralizado de transacciones entre una red que es inmutable o inmodificable.
- **Chainlink** → Es una red de oráculos descentralizada diseñada para ampliar la funcionalidad y la fiabilidad de los contratos inteligentes de blockchain proporcionándoles datos del mundo real y cálculos independientes de la cadena.
- **Criptomonedas** → Moneda virtual gestionada por una red de computadoras descentralizadas que cuenta con un sistema de encriptación para asegurar las transacciones entre usuarios.
- **Cripto** → Significa oculto, encubierto.

TRENDSBET → Alba Jiménez del Castillo, Gustavo Vallejo Rico, Alejandro Luis García, Anita Bindang Nguema Ayang.

- **Ethereum** → Aplicación que permite validar las transacciones que se hacen a través de la cadena de bloques de un modo muy ágil, descentralizado y seguro y utiliza los llamados smart contracts.
- **Exchanges** → Lugar donde individuos o empresas pueden intercambiar divisas, valores, materias primas y más.
- **Freelance** → Es una persona que trabaja de forma independiente, brindando servicios profesionales, sin tener que estar de forma presencial en la empresa y con la posibilidad de elegir sus proyectos, organizar su tiempo y recursos para atender uno o varios clientes en simultáneo.
- **Gas** → Es una unidad de medida que sirve para medir el trabajo que se lleva a cabo en este sistema blockchain para realizar interacciones o transacciones dentro de la red. Tiene un coste variable que varía según la demanda. El precio se llama wei.
- **Google Trends** → Proporciona acceso a una muestra (sin filtros, la mayor parte) de solicitudes de búsqueda reales realizadas a Google. Es anónima (no se identifica a nadie personalmente), se organiza en categorías (según el tema de las consultas de búsqueda) y contiene datos agregados (agrupados).
- **Interfaz** → Conexión, física o lógica, entre una computadora y el usuario, un dispositivo periférico o un enlace de comunicaciones.
- **ICO** → Initial coin offering.
- **KYC** → Hace referencia a las siglas en inglés «Know Your Customer», es decir, el proceso de “Conoce a Tu Cliente” que realizan las entidades financieras para verificar la identidad de sus clientes en cumplimiento de exigencias legales.
- **Keywords** → Es el principal instrumento de una investigación. Son términos compuestos por una o más palabras. Son la forma en cómo un usuario escribe sus dudas en los buscadores con el fin de obtener respuestas y solucionar sus problemas.
- **Market Maker** → El significado en español es "creador de mercado". Por lo tanto,

TRENDSBET → Alba Jiménez del Castillo, Gustavo Vallejo Rico, Alejandro Luis García, Anita Bindang Nguema Ayang.

en el mundo del trading un Market Maker es un bróker que es un creador de mercado en la bolsa de valores.

- **Premium** → Es un adjetivo que se utiliza para calificar a un servicio o un producto de características especiales, de calidad superior a la media. Lo habitual es que lo premium sea un privilegio destinado a aquellos consumidores que pagan un monto adicional.
- **Software** → Conjunto de programas, instrucciones y reglas informáticas para ejecutar ciertas tareas en una computadora.
- **Spread** → Es la diferencia entre dos tasas de interés.
- **Smart Contra** → Significa contrato inteligente es un acuerdo entre dos personas o entidades en forma de código informático programado para ejecutarse automáticamente.
- **Trading** → Consiste en la compraventa de activos cotizados. Se realiza habitualmente en mercados líquidos y electrónicos y conlleva riesgos elevados.
- **Trendsbet** → Significa apuesta a la tendencia.
- **Token** → Es una unidad de valor basada en criptografía y emitida por una entidad privada en una 'blockchain'.
- **Tokenomics** → Es un término que se refiere al estudio y análisis de los aspectos económicos de un proyecto de criptomoneda o blockchain , con un enfoque particular en el diseño y distribución de sus tokens digitales nativos.