

ACTIVIDADES CLAVE

Al crear y comercializar una aplicación, nuestras actividades clave serían:

- **Desarrollar y mantener la aplicación:** En este apartado las principales actividades para tener en cuenta serían el desarrollo técnico y el diseño de la interfaz de usuario. Dentro del desarrollo técnico, cabría destacar que se debe de ir actualizando la aplicación con nuevas funcionalidades.
- **Publicitar la aplicación:** Dar a conocer nuestra aplicación, es una parte esencial, ya que, permite llegar a nuestros clientes potenciales. Dentro de esta actividad, se englobaría nuestra estrategia de marketing, que iría principalmente enfocada a las redes sociales.
- **Atención al cliente:** Es otra actividad esencial, ya que, permite conocer que mejoras necesita la aplicación y ayudar a nuestros clientes en caso de problemas. El soporte técnico, sería un pilar esencial en esta actividad, ya que, servirá para saber que se necesita mejorar nuestra aplicación.
- **Monetización:** Nuestro modelo de ingresos se basa en un plan Freemium, en la que ofreceremos una versión básica gratuita y una premium con más ventajas. También tendremos en cuenta, una gestión de pagos dentro de nuestra aplicación, ya que se pueden hacer compras dentro de ella.