

SIGNATERS.SL

**GUANTES
TRADUCTORES**



Actividades Clave

Las actividades claves de este proyecto son el montaje de los guantes, el desarrollo del software y la creación de la aplicación móvil, así como el hecho de que el producto llegue al cliente mediante diferentes canales. Esto lo conseguiremos a través de Amazon y servicios de compra online los primeros años, por lo tanto ella relación con el cliente será indirecta, pero a partir del tercer año pondremos una tienda física para poder relacionarnos directamente con el cliente y darles un trato más personalizado, aun así continuaremos con el servicio de compra online. Mediante estos canales conseguiremos fuentes de ingresos.

Además vamos a crear una plataforma web en la que promocionaremos los guantes, también los clientes encontrarán información acerca de nuestro producto y tendrán la posibilidad de comprarlo. Nuestro producto también será promocionado mediante las redes sociales y anuncios publicitarios que contrataremos.