

3. Sociedades Clave:

Formaremos una red de proveedores con

- la Gestoría Muñoz.
- empresa encargada de las gafas de realidad virtual, Games Room VR
- empresa proveedora de agua y refrescos, Discema
- la empresa informática, al igual de el desarrollo de la App, Lost Eagle Studios
- la empresa de pines personalizados, Fabripin.

Estos son importantes porque nos ayudarán en todas las etapas de desarrollo y gestión del producto.

Además formaremos alianzas con agencias de viaje como El Corte Inglés Viajes, la oficina de información turística de Valencia y con la Ciudad de las artes y las ciencias, con el fin de recaudar información, promocionarse y promocionarlos a ellos. Esto nos brindará una gran reducción de riesgos y nos brindará toda la información necesaria para el desarrollo del producto.

Así optimizando nuestro funcionamiento.